

Дисципліна: «Технології web-програмування»

## Змінні та типи даних в PHP

Баран С.В.

Змінна – це область оперативної пам'яті, доступ до якої здійснюється за ім'ям. Усі дані, з якими працює програма, зберігаються у вигляді змінних. Для об'явлення змінною перед її ім'ям ставиться знак "\$":

```
<?php
$w="Web програмування";
echo $w;
?>
```

Як видно з прикладу, у середині строчці команди echo може розміщуватись змінна. В такому випадку замість неї в потоці html буде її значення. За допомогою символів "{}" в команді echo виділяється ім'я змінної: echo "{\$w1}ABC<BR>". У даному випадку за відсутності цих символів (echo "\$w1ABC<BR>") інтерпретатор буде намагатися вивести значення змінної \$w1ABC, тоді як необхідно вивести значення змінної \$w1 та "ABC" окремо, як символи.

Ідентифікатори представляють собою імена змінних (імена функцій та класів – це теж ідентифікатори), до яких застосовують наступні правила:

- ідентифікатори можуть мати будь-яку довжину і складатися тільки з букв, цифр та символу підкреслення;
- ідентифікатори не можуть починатись з цифри;
- ідентифікатори чутливі до регістру: \$abc та \$AbC – це зовсім різні змінні (виключення складають імена стандартних функцій php, які можуть бути представлені у будь-якому регістрі);
- змінні можуть мати такі ж імена, що і вбудовані функції, але так робити не рекомендується, щоб не виникало плутанини).

Тип змінної характеризується видом даних, що в ній зберігаються. В PHP змінна отримує тип у процесі присвоєння їй значення. PHP підтримує такі базові типи даних:

- integer (цілий) – використовується для представлення цілих чисел;
- double або float – використовується для представлення дійсних чисел;
- string (строковий) – використовується для представлення строк чисел;
- boolean – логічний тип, містить значення true (істина) або false (неправда);
- array (масив) – використовується для зберігання декількох елементів даних;
- object (об'єкт) – використовується для зберігання екземплярів (об'єктів) класів.

Доступні також два спеціальних типи – NULL та resource (ресурс). Змінні, яким не

присвоєні конкретні значення, які невизначені і не мають типу або приймають значення NULL, відносяться до типу NULL. Деякі вбудовані функції (наприклад, функції для роботи з базами даних) вертають змінні ресурсного типу. Такі змінні являють собою зовнішні ресурси, якими напряду маніпулювати немає сенсу. Часто вони повертаються одними функціями та передаються у якості параметрів в інші.